

医療・福祉T

【ブレスト】

■ 病気

- ・ 急性期
- ・ 慢性期
- ・ 回復期

■ 健康データ

- ・ 歩数
- ・ 心拍数
- ・ 気候データ

■ 統計データ

- ・ 救急車での搬送時間
- ・ 病院までのアクセス

■ 疫病

- ・ 接触
- ・ 末端までどうやって届けるか

■ 人口減少

- ・ 健康
- ・ 長寿命化
- ・ 多産化

■ 疫病

- ・ 人が多い
- ・ 森が多い
- ・ 川が近い
- ・ 下水の整備率
- ・ 学校
- ・ 気候データ

認知症予防

- ・ 運動 × 栄養 × 人とのつながり (インプット・アウトプットデータ)
- ・ インシュランス (保険) × バイタル × メッシュ

・ 疫病リスクマップ

・ 健康増進アプリ

- ・ 所得
- ・ 健康
- ・ 食生活



平均寿命

■PPK（ピンピンコロリ）

・病院・福祉施設の世話にならずアクティブな人生を送るための

→保険商品、健康増進アプリ、ジオロケーションゲーム
(バイタルデータ×MESHデータ×食生活×移動)

→娯楽・スポーツ・趣味 → 天国
(温泉×公衆浴場×ヒートショック×温泉芸者×恋愛)

■発展途上国向け

・保健・衛生環境の向上 → 生活水準の向上

→感染症リスクマップ（気候データ×人口密度×メッシュ）

※地理データ、薬局・病院、商業施設、地理データ

インプット・アウトプットの情報量

≡

コミュニケーション

≡

健康